HATALARI BULMAK VE KONTROL ETMEK

**try\_catch\_basit**

try

{

int sıfır = 0;

int sonuc = 10 / sıfır;

}

catch

{

MessageBox.Show("Hata oluştu");

}

**try\_catch\_exception**

try

{

byte notu;

notu = Convert.ToByte(Interaction.InputBox("Notu Girin", "Not Girişi"));

if (notu < 45)

{

MessageBox.Show("Kaldınız");

}

else if (notu >= 45 & notu <= 100)

{

MessageBox.Show("Geçtiniz");

}

}

//catch

catch (Exception ex)

{

//MessageBox.Show("Yanlış Not Girişi Yaptınız");

MessageBox.Show(ex.Source);

}

**try\_catch\_overflowexception**

try

{

byte notu;

notu = Convert.ToByte(Interaction.InputBox("Notu Girin",

"Not Girişi"));

if (notu < 45)

{

MessageBox.Show("Kaldınız");

}

else if (notu >= 45 & notu <= 100)

{

MessageBox.Show("Geçtiniz");

}

}

catch (OverflowException )

{

MessageBox.Show("Öngörülen sınırlar dışında bir değer girdiniz");

}

catch (FormatException )

{

MessageBox.Show("Rakam girmelisiniz");

}

**try\_catch\_birdenfazlaexception**

int deger, sonuc, bolen;

try

{

Console.Write("Sayıyı Giriniz:");

deger = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

Console.Write("Bölen Sayıyı Giriniz:");

bolen = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

sonuc = deger / bolen;

}

// Sıfıra Bölme Hatası

catch (DivideByZeroException)

{

Console.WriteLine("Sıfıra Bölme Hatası");

sonuc = int.MaxValue;

}

// Arithmetik Hata

catch (ArithmeticException)

{

Console.WriteLine("Aritmetik Hata");

sonuc = int.MaxValue;

}

// Tanımlanmamış Hata

catch

{

Console.WriteLine("Tanımlanmamış Hata");

sonuc = int.MaxValue;

}

Console.WriteLine("Sonuç = {0}", sonuc);

Console.ReadKey();

FİNALLY DEYİMİ

**try\_catch\_finally**

int i;

try

{

for (i = 1; i <= 10000; i++)

{

if (Console.KeyAvailable == false)

{

Console.WriteLine(i);

}

else

{

break;

}

if (i == 10000) i = 1;

}

}

finally

{

Console.ReadLine();

}

THROW DEYİMİ

**try\_catch\_throw\_overflow**

byte notu;

notu = Convert.ToByte(Interaction.InputBox("Notu Girin",

"Not Girişi"));

if (notu < 45)

{

MessageBox.Show("Kaldınız");

}

else if (notu >= 45 & notu <= 100)

{

MessageBox.Show("Geçtiniz");

}

else if (notu > 100)

{

try

{

throw new OverflowException("100'den büyük bir değer girdiniz");

}

catch (Exception ex)

{

MessageBox.Show(ex.Message);

}

}

**try\_catch\_icinde\_throw**

try

{

byte notu;

notu = Convert.ToByte(Interaction.InputBox("Notu Girin",

"Not Girişi"));

if (notu < 45)

{

MessageBox.Show("Kaldınız");

}

else if (notu >= 45 & notu <= 100)

{

MessageBox.Show("Geçtiniz");

}

else if (notu > 100)

{

try

{

throw new OverflowException("100'den büyük bir değer girdiniz");

}

catch (Exception ex)

{

MessageBox.Show(ex.Message);

}

}

}

catch (OverflowException)

{

MessageBox.Show("Öngörülen sınırlar dışında bir değer girdiniz");

}

catch (FormatException)

{

MessageBox.Show("Rakam girmelisiniz");

}

**KULLANICI TANIMLI EXCEPTİON**

**kullanıcı tanımlı exception**

try

{

byte notu;

notu = Convert.ToByte(Interaction.InputBox("Notu Girin","Not Girişi"));

if (notu < 45)

{

MessageBox.Show("Kaldınız");

}

else if (notu >= 45 & notu <= 100)

{

MessageBox.Show("Geçtiniz");

}

else if (notu > 100)

{

throw new NotKontrol("100 den büyük değer girdiniz");

}

}

catch (Exception ex)

{

MessageBox.Show(ex.Message);

}